**ASPECTOS PARA TENER EN CUENTA EN CURSO DE MATEMATICA**

***En la parte disciplinaria***

1. Las llegadas al salón de clase de matemática, debe imperar siempre la puntualidad.
2. Llegadas tarde sin justificación al salón de matemática, se hará anotación en su reiteración.
3. El uso de celulares está restringido en el salón de clase de matemática, (apagado).
4. Perturbar la clase y no dejar trabajar
5. Cambiarse de puesto sin la autorización del docente
6. Salir del salón de clase sin la autorización del docente.
7. Asomarse por las ventanas y la puerta.
8. Dejar su puesto lleno de basuras.
9. Rayar las sillas del salón de matemática
10. Realizar el aseo cada que le corresponda.

Estos puntos están sujetos de acuerdo al Manual de Convivencia

***En lo académico***

1. Debe tener un cuaderno cuadriculado de 100 hojas
2. El cuaderno debe estar marcado con su nombre
3. La tinta a usar es de color negro lápiz o lapicero
4. Estudiante que impida el desarrollo de la clase se le califica con nota baja (1.0).
5. Estudiante que contribuya y participe en el buen desarrollo de las actividades en clase tendrá nota de seguimiento de Alto o Superior.
6. Las actividades que obtengan nota baja inferior a 3.5 tendrá oportunidad de ser corregidas y firmadas por el acudiente (padres).solamente en la fecha siguiente a la devolución por el docente, la oportunidad es única.
7. Cuando se entregue sin la firma del acudiente ( padres) le quedara la misma nota y no hay segunda oprtunidad
8. Las actividades que se realicen en la clase, su recuperación solo se hará en un espacio asignado por el docente.
9. Estudiante que se encuentre realizando tareas de otras áreas en clase de matemática, se le decomisara, con entrega al final de la clase.
10. Estudiante que no traiga material de trabajo ( cuadernos y otros ) se le hará anotación en el observador como lo establece el manual de convivencia
11. Las evaluaciones no tienen corrección, estas se repetirán si es necesario en fecha asignada por el docente a quienes hayan obtenido nota baja ( menor a 3.5)